

# **THE Kael VARRIN CHRONICLES**

**"Every empire fears imagination." Kael Varrin**

**SEASON TWO - WAR OF THE NODES**

A SERIALIZED ADVENTURE  
IN THE BRICKSCENE  
UNIVERSE.

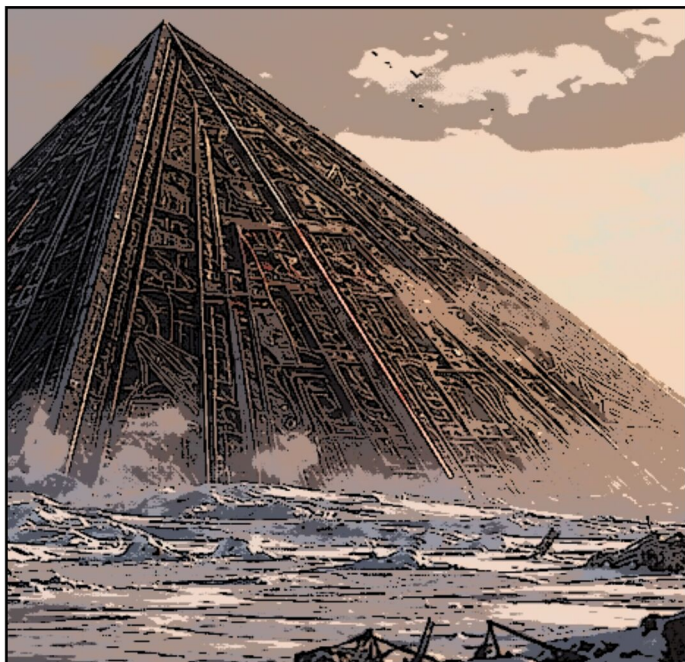
**EPISODE 15 -- MEMORY WARS**

**A SERIALIZED ADVENTURE IN THE BRICKSCENE UNIVERSE.**



LE BLOOD FALLS SCORREVANO LENTE  
NEL SILENZIO DELL'ANTARTIDE.

**ANTARTIDE - BLOOD FALLS**



IL LUOGO DA DOVE GLI ARCONTI  
OSSERVANO IL MONDO.



ASPEN ROOM...



IL NODO ZERO  
TRASMETTE...



MA LE  
CELLULE  
RESISTONO.

LA  
GHOST  
NETWORK  
CONTINUA AD  
ESPANDERSI.

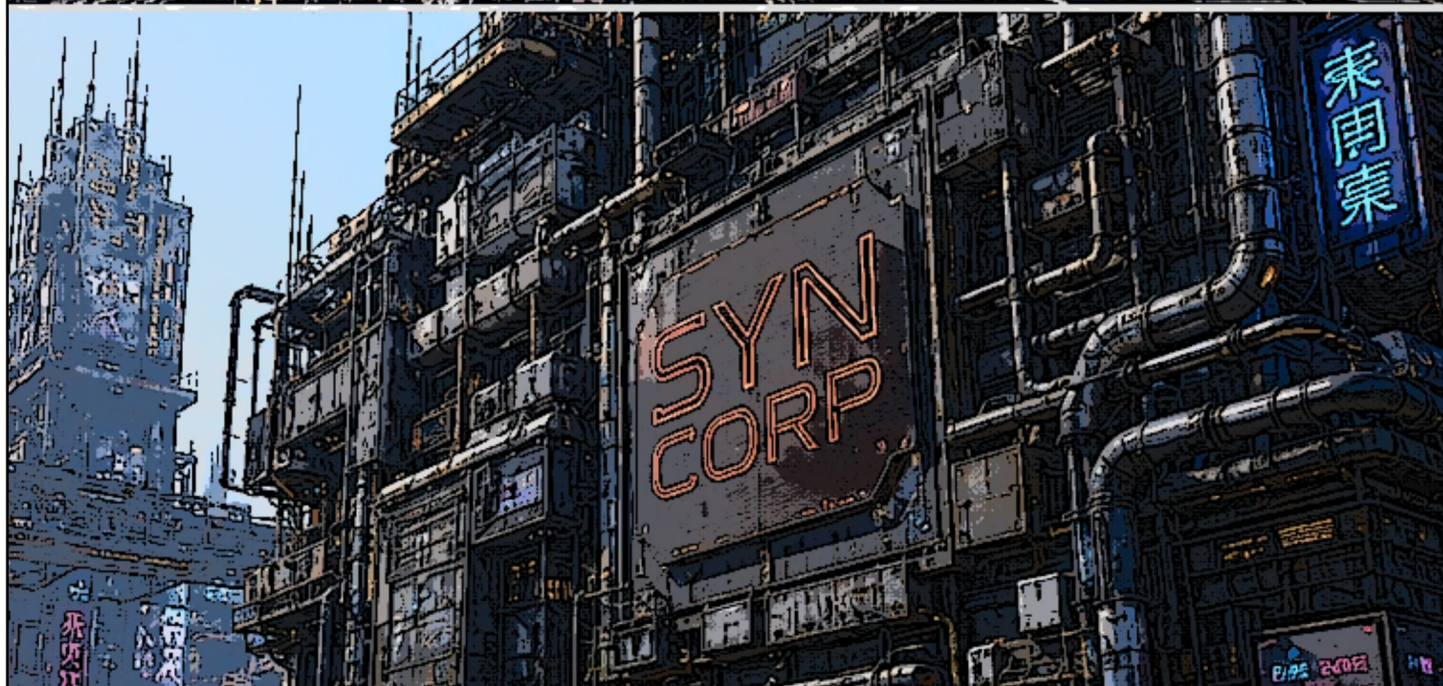
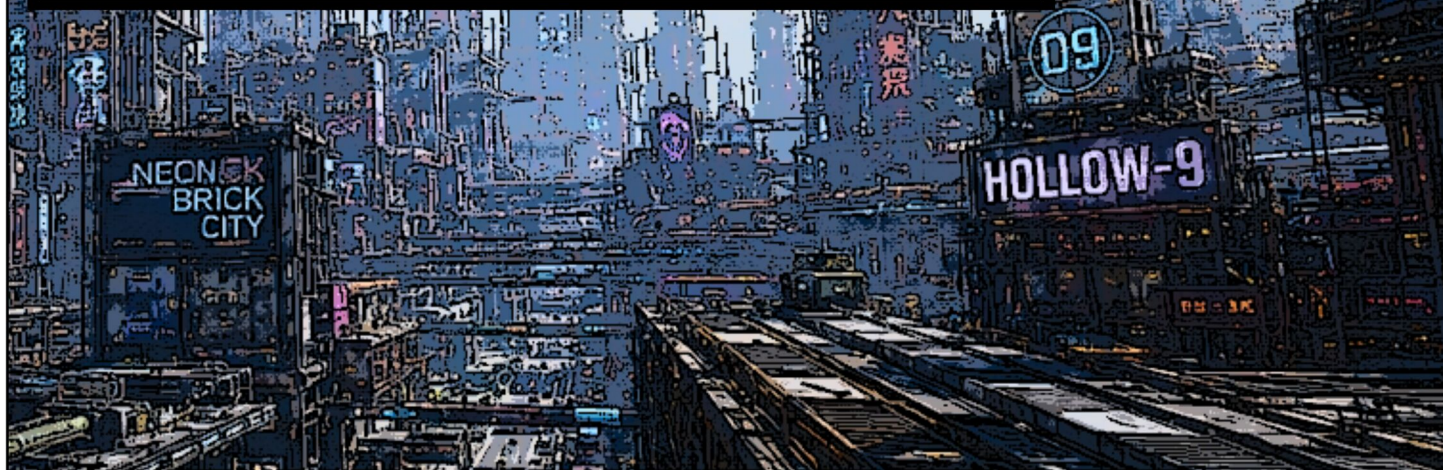


E' IL  
MOMENTO  
DELLE MEMORY  
WARS...



COMPRENDO!

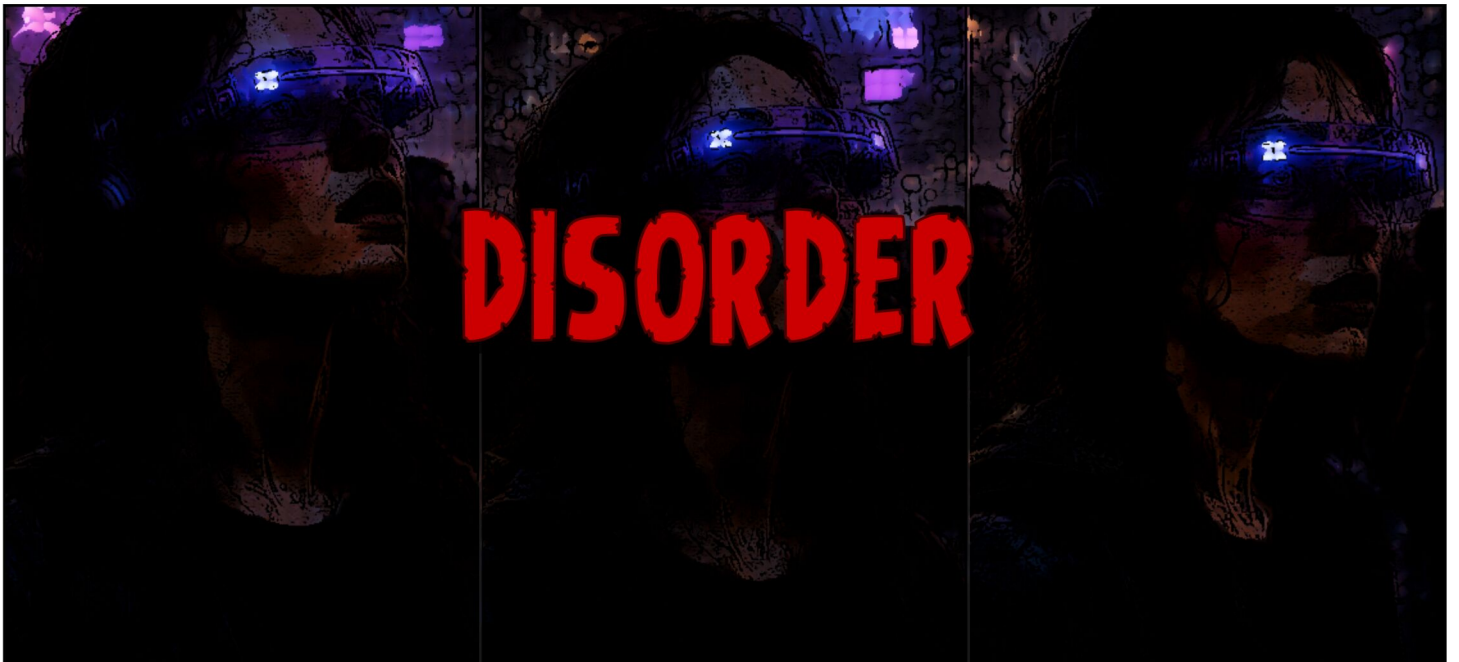
A MIGLIAIA DI KILOMETRI DI  
DISTANZA....



LE MEMORY WARS EBBERO INIZIO.







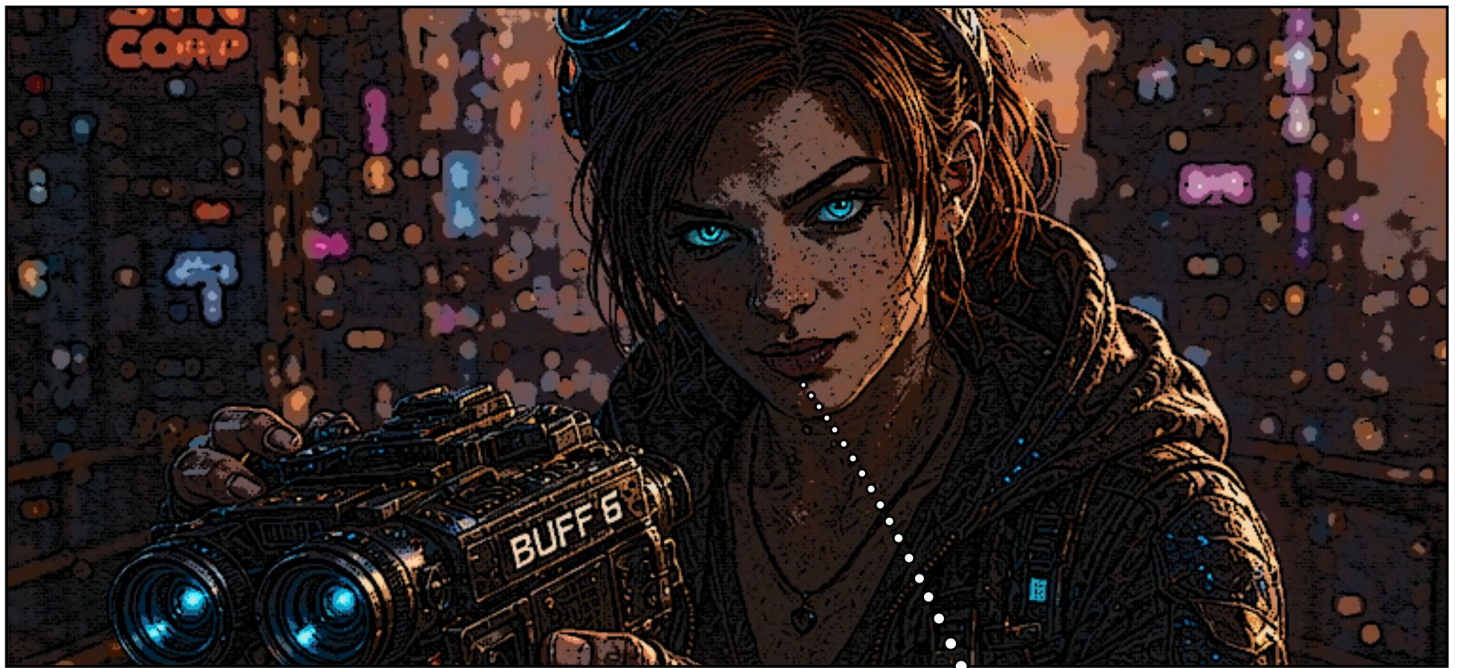


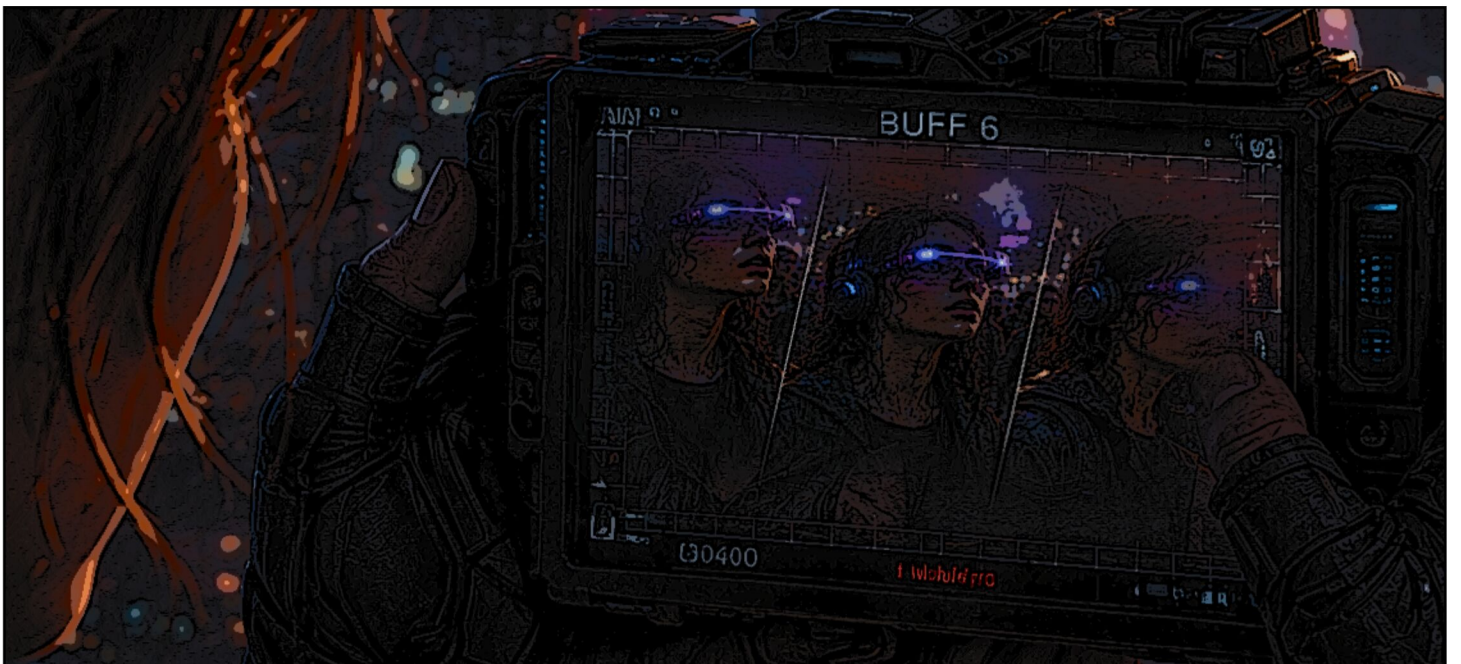
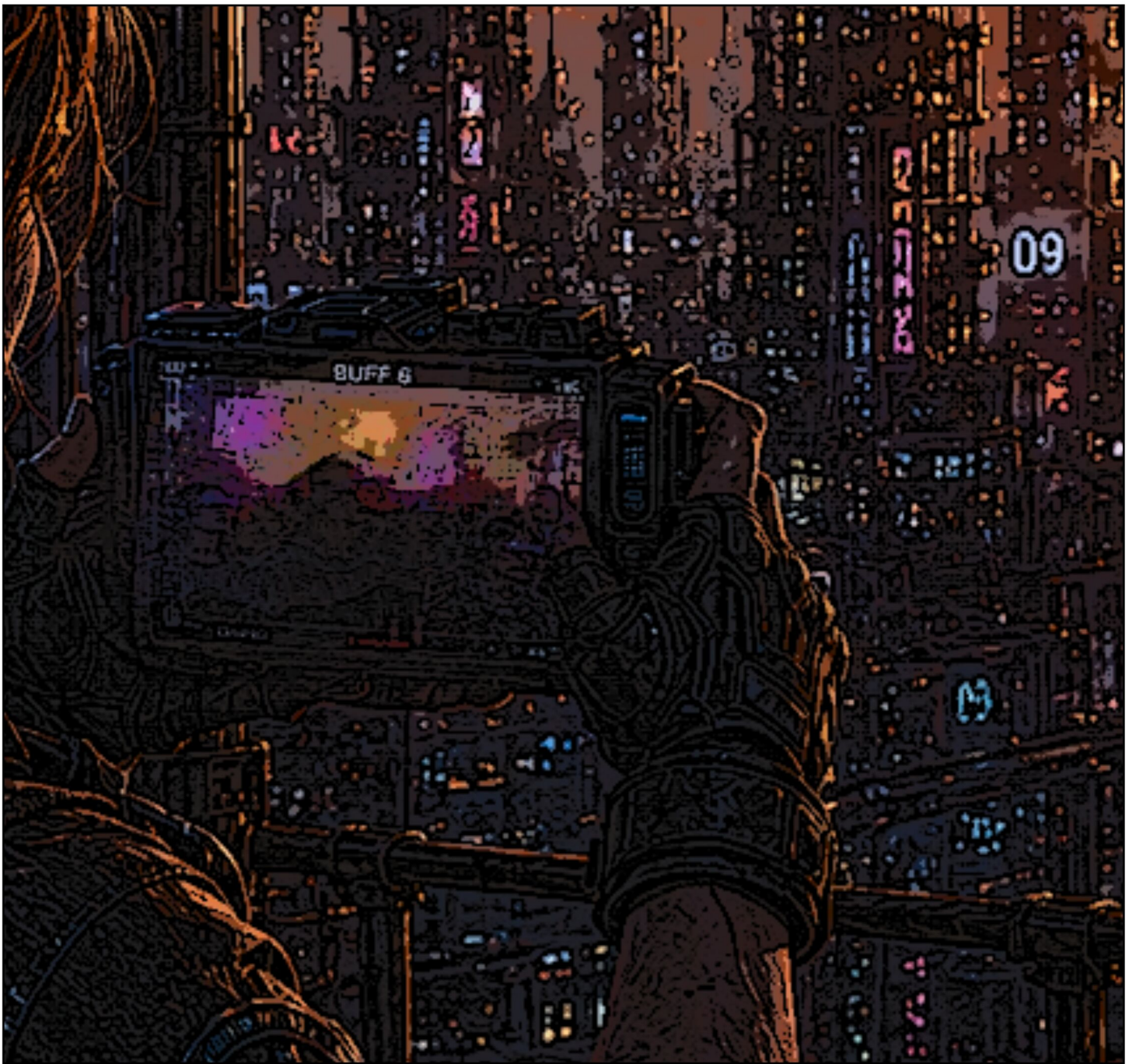
AELYRA FLUX. LA FOTOGRAFA DEL  
PRESENTE FUTURO.



IN PIEDI SULLA PIATTAFORMA  
PANORAMICA DI UN GRATTACIELO..

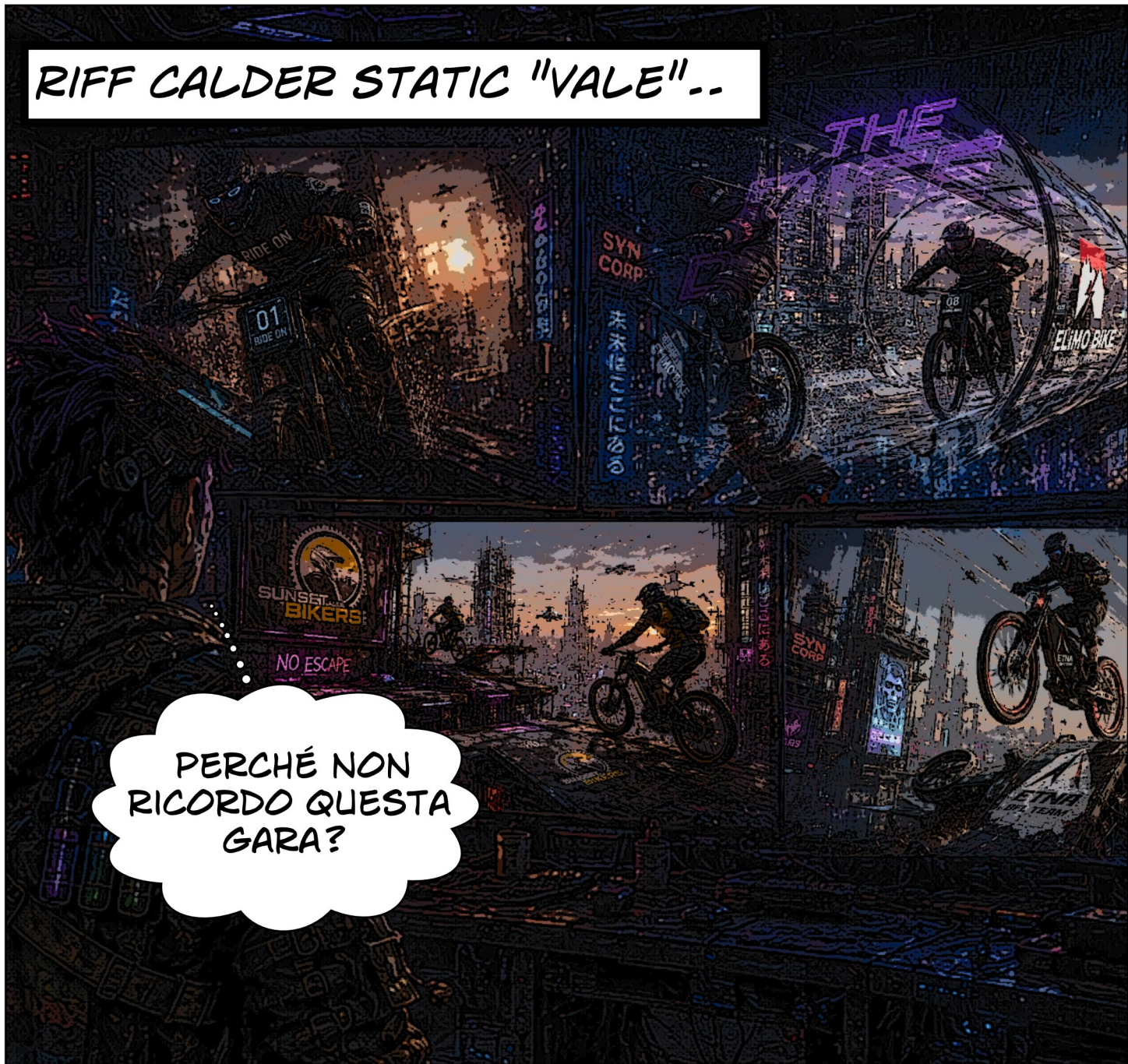
NON  
STANNO  
ATTACCANDO I  
DATI...



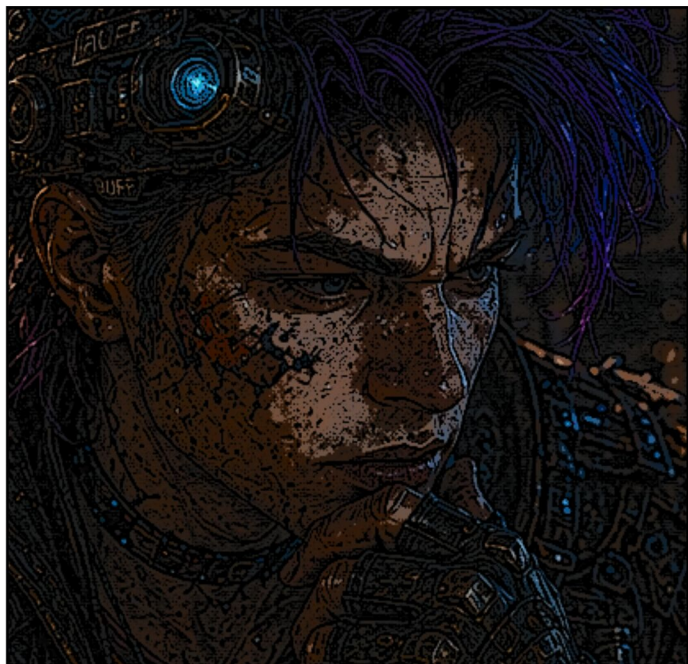




RIFF CALDER STATIC "VALE"..



PERCHÉ NON RICORDO QUESTA GARA?





STO SEGUENDO  
UNA  
TRASMISSIONE.



ORIGINE RILEVATA...BLOOD  
FALLS. ANTARTIDE



LE SEGNALAZIONI AUMENTAVANO  
OGNI MINUTO.



MILIONI DI IDENTITÀ VENIVANO  
ALTERATE.



MILIONI DI VITE  
VENIVANO RISCritte.



INTANTO UNA NUOVA RETE STAVA NASCENDO.

NEXU  
コントロール・ネット

LEVELS  
レベル構築

MISSIONS  
ミッション・プロトコル

CONNECTIONS  
接続ネットワーク

Kv

操作不能・再構築・永

COSI'È?

5 情報収集  
6 防衛戦線  
5 技術管理  
4 ネットワーク拡張  
3 次元観測  
2 システム安定化  
1 秩序の再設計

CLASSIFICATIONS  
分類

È IL NEXUS.

NESSUNO  
PUÒ VINCERE  
UNA GUERRA  
DELLA MEMORIA  
DA SOLO....



OGNI  
INDIVIDUO CHE  
SUPERA I TEST  
PUÒ ENTRARE  
NEL NEXUS.



COME FUNZIONA?



ATTRAVERSO  
MISSIONI.



OGNI SFIDA  
COMPLETATA  
RAFFORZA LA  
MEMORIA INDIVIDUALE  
E QUELLA  
COLLETTIVA.

- | MISSIONS<br>ミッション・プロトコル |          |
|-------------------------|----------|
| 7                       | 情報収集     |
| 6                       | 防衛線      |
| 5                       | 技術管理     |
| 4                       | ネットワーク拡張 |
| 3                       | 次元脱出     |
| 2                       | システム安定化  |
| 1                       | 秩序の再設計   |
- CLASSIFICATIONS  
分類

# NEXUS

コントロール・ネットワーク

Kv

RECLUTE  
リクルート

OPERATORI  
オペレーター

AGENTI FANTASMA  
ゴーストエージェント

CUSTODI DEI NODI  
ノード・ガーディアン

ARCHITETTI NASCOSTI  
隠されたアーキテクト

LA STRUTTURA OLOGRAFICA  
INIZIÒ A RUOTARE. NUOVI LIVELLI  
APPARVERO.

FRAMMENTI DI  
CONOSCENZA...  
ARCHIVI...  
TRASMISSIONI...  
CODICI...  
MISSIONI  
SEGRETE!

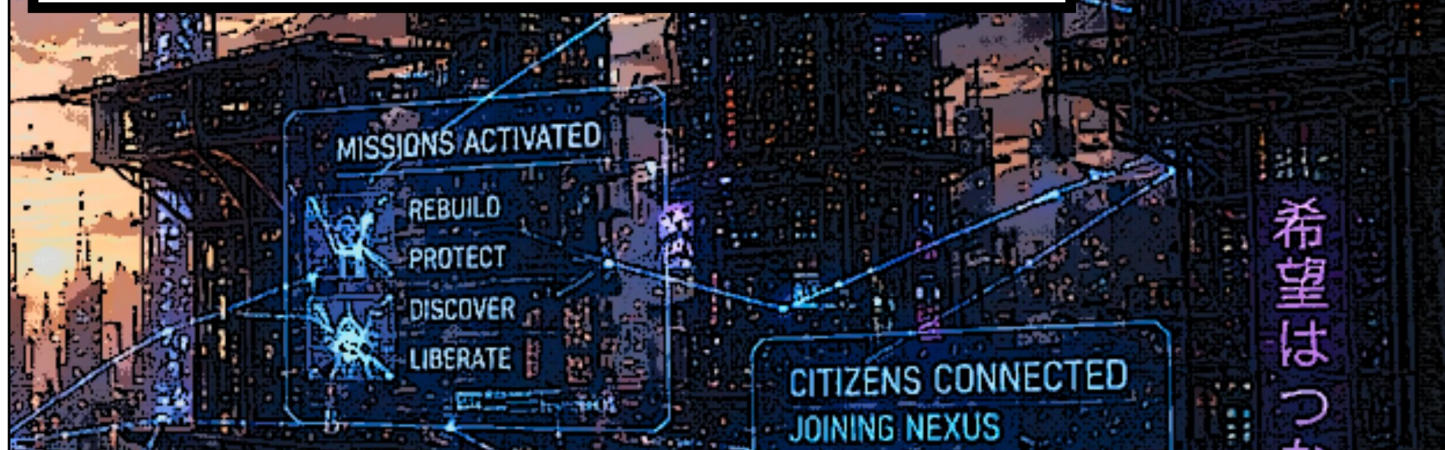
AGENTI  
ゴースト

CUSTODI  
ノード・

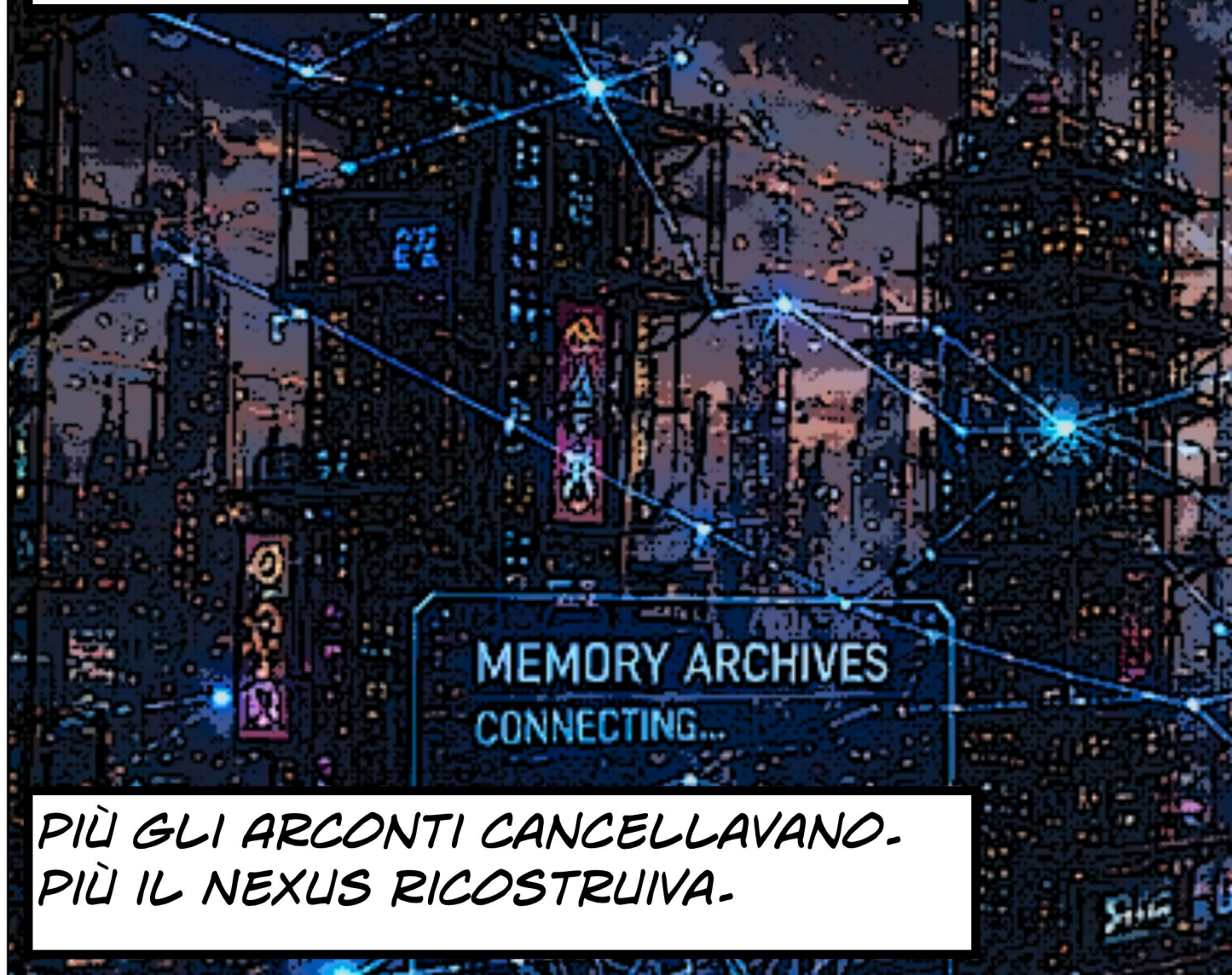
ARCHITETTI  
隠された



*SEMPRE PIÙ PERSONE SI STAVANO COLLEGANDO.*



*SEMPRE PIÙ INDIVIDUI SI STAVANO AIUTANDO A VICENDA.*



*PIÙ GLI ARCONTI CANCELLAVANO. PIÙ IL NEXUS RICOSTRUIVA.*

ASPEN ROOM----



NEXUS NETWORK EXPANSION  
ACTIVE CONNECTIONS  
27,984,512

NEXUS CONNECTIONS  
27,984,512

GROWTH RATE  
+ 238.7%

FRAGMENTS INTEGRATED  
ARCHIVE LINK: STABLE

COME È POSSIBILE?



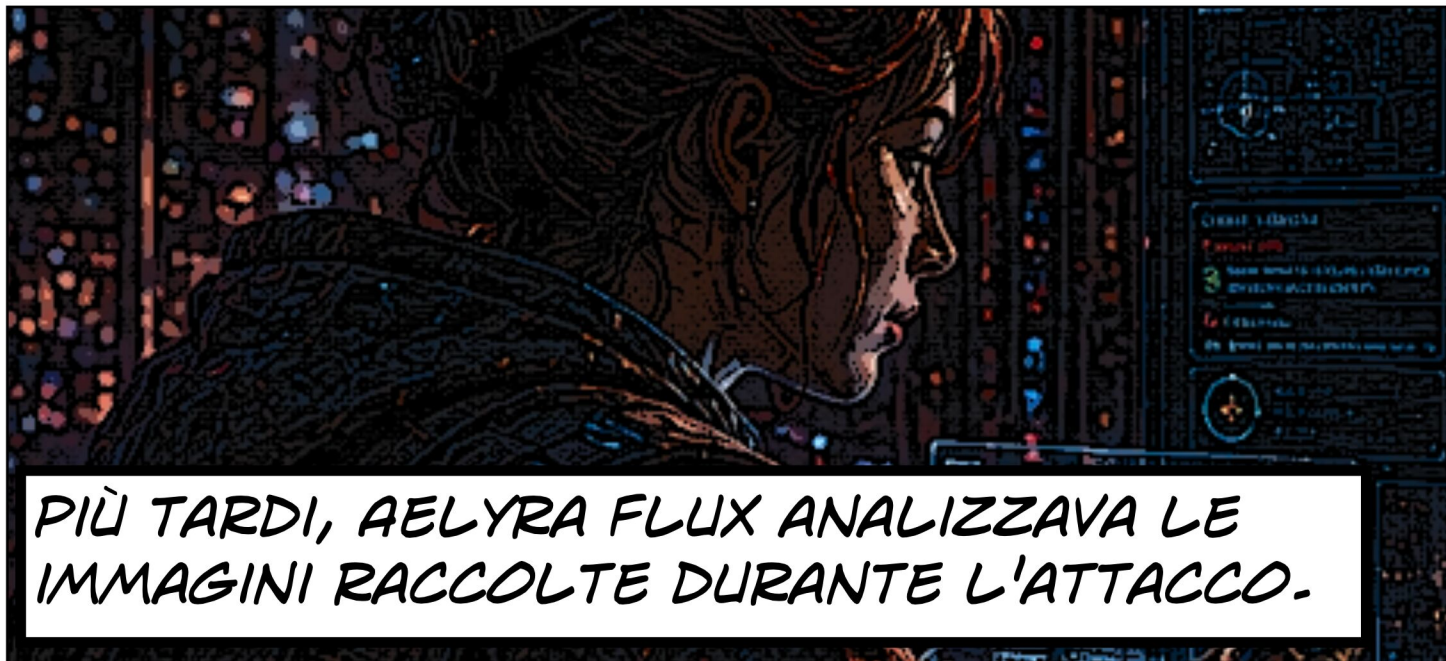
ACTIVE CONNECTIONS  
27,984,512

CITIZENS CONNECTED  
98.7%

MISSIONS DEPLOYED  
5,347

NODES STABILIZED  
100%

STANNO  
CONDIVIDENDO LA  
MEMORIA----



PIÙ TARDI, AELYRA FLUX ANALIZZAVA LE IMMAGINI RACCOLTE DURANTE L'ATTACCO.



UNA FOTOGRAFIA MOSTRAVA QUALCOSA DI IMPOSSIBILE.



COME SE QUALCUNO STESSE CERCANDO DI COMUNICARE.



UN CODICE...  
UN MESSAGGIO....  
UNA CHIAVE.

VISITA [HTTPS://BRICKSCENE.IT/NEXUS/](https://brickscene.it/nexus/)  
ED INSERISCI IL CODICE "NEXUS" PER  
SBLOCCARE 2000 KVAR CREDITS.....

BUFF 6

MEMORY FRAGMENT  
**NEXUS**

Kv

ORIGINE: NEO BRICK CITY  
STATO: IN ATTESA DI SINCRONIZZAZIONE

